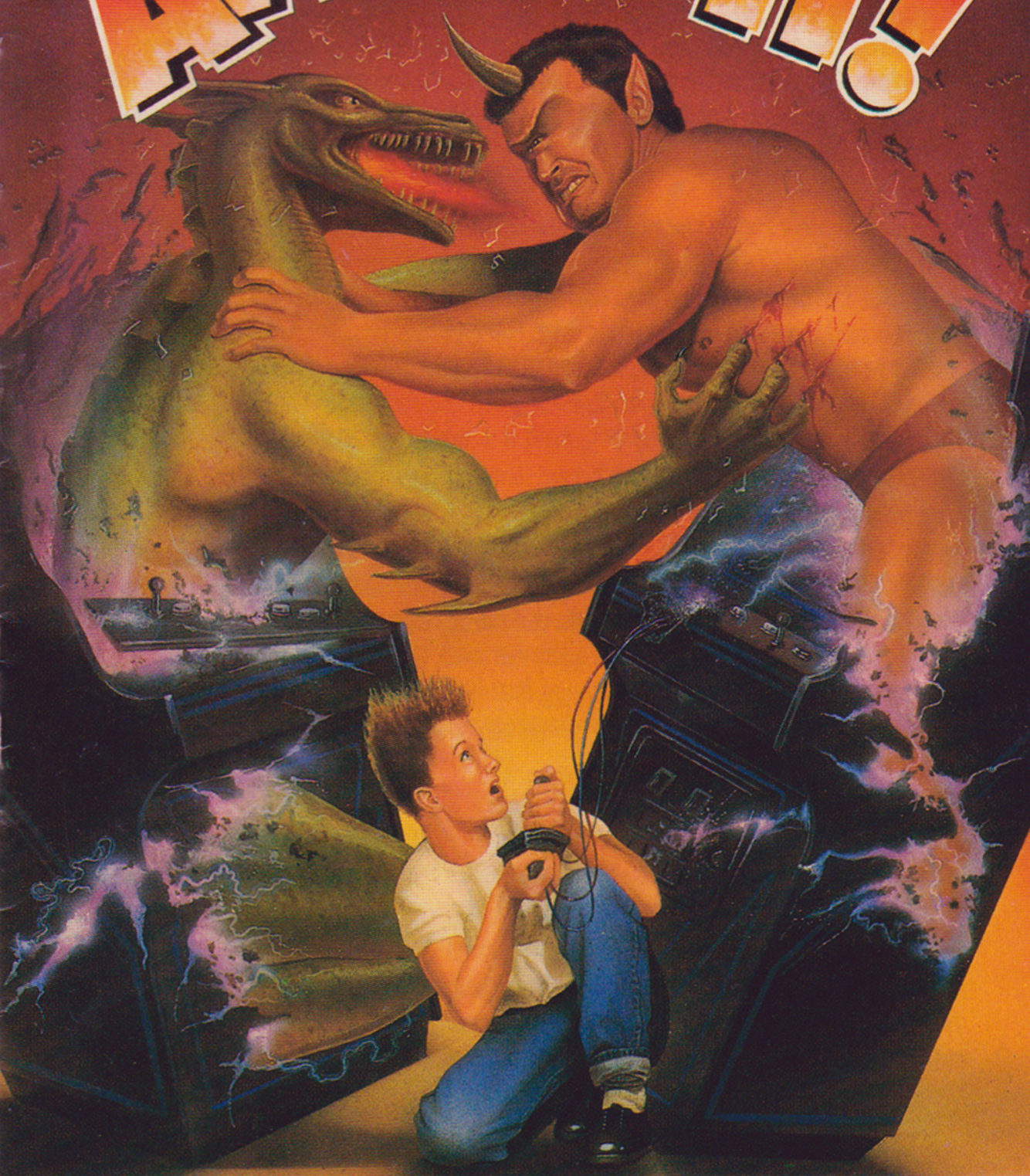


# AAARGH!!



The monsters are on the loose, heading out of their caves in the badlands and into the cities. They are coming to cause chaos, cry havoc and inflict terrible destruction, as they search for the Roc's eggs. The giant horned ogre and the hideous dragon are out to seek revenge on the humans who have for so long driven them back into the highlands.

Destroy the towns to find Roc's eggs, take them back to your cave, then providing that you can beat off the challenge from the other monsters and collect a hoard of five eggs, you will head off to the volcano and find the golden egg to win the game.

### **Ogre**

Born in a damp cave in the north of the island, you have always had a hard life. When you were just a little ogre none of the other monster children would play with you, and now if you go into town, all the humans scream and fire cannon at you. It could have something to do with the fact that you are twenty feet tall, with a horn in the middle of your forehead. Alternatively, it could be your halitosis, which is so bad it sets things on fire. Or even the fact that you can knock down stone walls with your fits. Anyway, now it is your turn to get your revenge, you are going to claim the golden egg.

### **Dragon**

So what do you do if you happen to be an eighteen foot tall green scaly dragon, with a spiked tail and a penchant for young ladies, preferably flame grilled in your own breath? Well, you set up home in the mountains and start work on your first hoard and try and terrorize the neighbourhood. So when you learn that that infuriating ogre is after the golden egg that lies under the volcano, there is nothing to do but to head into town and try and get there first.

### **The Island**

Darance is a quiet, peaceful island, where the humans go about their daily business with a smile on their face and a song in their heart, ah! They are totally unaware that they are about to receive a visit from two of the most terrible and ferocious monsters ever to see the light of day.

### **The Cities**

Awaiting your destruction there are twelve cities. These include a primitive village of straw huts, a wild west fort, a Chinese pagoda, an Indian temple, and many others before your final goal of the famous volcano.

## **Game Play**

In each city you need to destroy the buildings until you find the Roc's egg. There is an egg hidden in most but not all of the cities. You will need to punch the buildings to demolish them, or flame them to set them on fire, while fighting off the other creatures on the screen. Watch out for the hornets that fly across the screen and sting you. Be wary of the weapons the humans try to bring to bear. You will need to destroy these before they destroy you.

## **Food**

You can eat the hamburgers and the people. These increase your health, thus enabling you to continue your destruction for longer.

## **Fire Power**

Collect the lightning to increase your fire power. This increases the amount of damage done by your flames.

## **Health**

Every time you are hit your health decreases. If your health reaches zero you will die a very bloody death.

## **Completing a Level**

When you have captured the egg you will take this back to your treasure cave. Unfortunately, life is never easy and you will need to fight to keep your treasure.

When you have succeeded in gathering a hoard of five eggs, you can go to the volcano and try to capture the big one, the final Roc's egg, a golden egg to surpass all others.

## **Loading Instructions**

Insert Kikstart disk if required.

At request for Workbench disk, insert program disk 1.

Program will load and run automatically.

You will be prompted to change disks by the program.

Follow the on screen instructions.

## **Controls**

Joystick in Port Two only.

Controls with Fire Button NOT pressed:

|      |                                           |
|------|-------------------------------------------|
| Up   | move into the screen away from the player |
| Down | move out of the screen towards the player |

|       |            |
|-------|------------|
| Left  | move left  |
| Right | Move right |

Controls with Fire Button pressed, while facing left or right:

|         |                          |
|---------|--------------------------|
| Up      | High punch               |
| Down    | Low punch/Pick up object |
| Forward | Mid punch                |

Controls with Fire Button pressed, while facing up or down:

|      |         |
|------|---------|
| Up   | Punch   |
| Down | Pick up |

To flame press the fire button with the joystick central. Flame starts when the joystick is released.

You cannot flame during the head to head battles.

## **FRENCH AMIGA**

### **AAARGH**

#### **Règle du jeu**

Dans chaque ville vous devez détruire les édifices jusqu'à ce que vous trouviez l'oeuf d'or. Il y a un oeuf caché dans la plupart mais pas dans toutes les villes. Il vous faudra donner des coups dans les édifices pour les détruire, ou leur lancer des flammes pour les incendier, tout en vous battant contre les autres créatures qui apparaîtront sur l'écran. Méfiez-vous des frelons qui parcourent l'écran en volant et qui n'hésitent pas à vous piquer. Méfiez-vous aussi des armes que les humains essayent de braquer. Il vous faudra les détruire avant que ce ne soient elles qui vous anéantissent.

**Nourriture** Vous pouvez manger les hamburgers et les gens. Ils améliorent votre santé et vous permettent ainsi de continuer votre mission de destruction pendant plus longtemps.

**Feu** Emparez-vous de la foudre pour augmenter votre pouvoir incendiaire. Ceci augmente les dégâts causés par vos flammes.

**Santé** Chaque fois que vous êtes touché, votre santé diminue. Si elle atteint le taux zéro, vous périrez d'une mort très sanglante.

**Fin d'une étape** Quand vous aurez capturé l'oeuf, vous le rapporterez dans votre grotte au trésor. Malheureusement la vie n'est jamais une affaire simple et vous devrez vous battre pour garder votre trésor. Quand vous aurez réussi à capturer cinq oeufs, vous pourrez aller jusqu'au volcan et essayer de capturer l'oeuf géant, le dernier des oeufs de Roc, un oeuf d'or surpassant tous les autres.

#### **Mode de chargement**

Insérez la disquette Kikstart si nécessaire. Quand la disquette Workbench est demandée, insérez la disquette de programme 1. Le programme se chargera et se mettra en route automatiquement. L'ordinateur vous

demandera de changer de disquettes par son programme d'instructions sur écran.

## **Contrôles**

Joystick dans la sortie deux uniquement

Contrôles avec le bouton de tir relâché

|              |                                              |
|--------------|----------------------------------------------|
| Vers le Haut | Entre dans l'écran en s'éloignant du joueur. |
|--------------|----------------------------------------------|

|             |                                              |
|-------------|----------------------------------------------|
| Vers le Bas | Sort de l'écran en se rapprochant du joueur. |
|-------------|----------------------------------------------|

|                |                            |
|----------------|----------------------------|
| Vers la Gauche | Se déplace vers la gauche. |
|----------------|----------------------------|

|                |                            |
|----------------|----------------------------|
| Vers la Droite | Se déplace vers la droite. |
|----------------|----------------------------|

Contrôles avec bouton de tir enfoncé et orientation vers la gauche ou la droite.

|              |                    |
|--------------|--------------------|
| Vers le Haut | Coup de Poing Haut |
|--------------|--------------------|

|             |                                              |
|-------------|----------------------------------------------|
| Vers le Bas | Coup de Poing bas/ou pour ramasser un objet. |
|-------------|----------------------------------------------|

|              |                            |
|--------------|----------------------------|
| Vers l'avant | Coup de Poing à mi-hauteur |
|--------------|----------------------------|

Contrôles avec bouton de tir enfoncé et orientation vers le haut ou le bas.

|              |               |
|--------------|---------------|
| Vers le Haut | Coup de Poing |
|--------------|---------------|

|             |          |
|-------------|----------|
| Vers le Bas | Ramasser |
|-------------|----------|

Pour envoyer des flammes, appuyez sur le bouton de tir en positionnant votre joystick au centre. Les flammes commencent quand le joystick est relâché.

Vous ne pouvez pas envoyer de flammes pendant les batailles au corps à corps.

## **GERMAN AMIGA**

### **AAARGH**

#### **Das Spiel**

In jeder Stadt mußt du die Gebäude zerstören, um das ROC Ei zu finden. Ein Ei ist in den meisten Städten zu finden, nicht alle. Du mußt mit deinen Fäusten gegen die Gebäude schlagen oder Sie in Flammen setzen und gleichzeitig die bösen Tiere abwehren. Paß dabei auf die Wespen auf! Die werden dich stechen. Und du mußt auf Waffen achten, falls die Menschen die in die Hände Kriegen, schießen sie auf dich.

#### **Essen**

Du kannst Hamburger oder einheimisches Essen bekommen. Dies gibt dir Gesundheit, um deine Aufgabe länger durch zu halten.

#### **Feuerkraft**

Sammel die Blitze um deine Feuerkraft zu verstärken, dann kannst du mit deinen Flammen besser zerstören.

#### **Gesundheit**

Jedesmal, wenn du getroffen wirst, verlierst du an Gesundheit. Falls keine Gesundheit mehr vorhanden ist, stirbst du sofort.

#### **Schwierigkeitsgrad su ende schaffen**

Sobald du ein Ei gefunden hast, mußt du es in deine Schatzhöhle bringen. Das leben ist aber gar nicht so einfach und es gibt Leute, die dein Ei klauen wollen. Aufpassen!! Sobald du 5 Eier gesammelt und in deine Höhle gebracht hast, wirst du auf den Vulkan gehen um das riesige super Ei zu fangen.

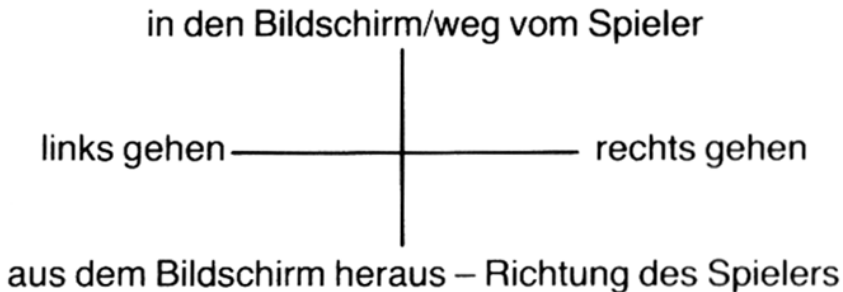
#### **Laden**

Kickstart Disk – falls erforderlich. Wenn WORKBENCH erscheint → Programm Disk 1 einlegen. Das Spiel lädt automatisch. Der Computer sagt

dir, wann du die Disketten austauschen sollst. Schaumal auf den Schirm für weitere Informationen.

## **Kontrollen**

Joystick in Port 2  
ohne Feuerknopf



## **Kontrolle mit gedrücktem Feuerknopf**

Du schaust links oder rechts

Stück hoch → hoher Schlag

Stück runter → tiefer Schlag oder Artikel aufheben

Stück vorwärts → mittel Schlag

Du schaust hoch oder runter

Stück hoch → Faustschlag

Stück runter → aufheben

Um Flammen zu werfen muß der Joystick in neutraler Stellung sein, und dann einfach den Feuerknopf drücken.

Während du in einem Kopf an Kopf Kampf bist, kannst du keine Flammen benutzen.