

Zero-Page, Buffer, Vektoren usw.		\$0000	
Bildschirm		\$0400	
Buffer für READ		\$0800	
Maschinencode LISP-Interpreter		\$0900	
Hash-Tabelle (OBLIST), Knoten des LISP-Interpreters		\$31F4	
Freispeicherliste (FSL) = LISP-Knoten 1 Knoten = 5 Bytes		\$3B09	FSLBOT
VIC II, SID, Farb-RAM, CIAs		\$CFF0	FSLTOP
ROM	RAM	\$E000	DSTACK
Betriebssystem	Datenstack Adreßstack	Datenstack ab \$E000 aufwärts	
		Adreßstack ab \$FFFE abwärts	
		\$FFFF	ASTACK