

clear

Fonction : clear efface une partie de l'écran.

Syntaxe : clear l, c, lg, ln

avec l : numéro de ligne de l'origine.
c : numéro de colonne de l'origine,
lg : hauteur (nombre de lignes)
ln : longueur (nombre de colonnes)

Utilisation : clear est utilisée pour effacer une fenêtre sur l'écran.

Exemples : Pour effacer la première ligne de l'écran :

clear 1,1,1,40

Pour effacer le cadre déjà dessiné ainsi que ce qu'il y a à l'intérieur du cadre :

30 clear 1,1,12,40

(efface une "fenêtre" de 12 lignes et 40 colonnes).

out -

Fonction : out affiche sur l'écran un texte

Syntaxe : out a\$,l,c

avec a\$: une chaîne de caractères,
l : numéro de ligne de l'origine,
c : numéro de colonnes de l'origine.

Utilisation : out affiche un texte, contenu dans la variable a\$, dans l'écran sans avoir à utiliser les touches curseurs dans une chaîne de caractères.

Exemple

40 a\$ = "MICRO APPLICATION"

50 out a\$,5,10

Ces deux lignes afficheront MICRO APPLICATION à la cinquième ligne et à la dixième colonne.