

error

Fonction : error donne l'endroit où il y a erreur dans une ligne BASIC

Syntaxe : error

sans argument

Utilisation : Quand il y a une erreur dans un programme BASIC, le programme s'arrête et apparaît un message d'erreur sur l'écran. Pour localiser cette erreur dans une lignes BASIC, il suffit de taper :

error

Error affichera la totalité de la ligne BASIC et mettra en inversion vidéo, l'endroit présumé de l'erreur.

Exemple :

```
10 a$ = STR$(a)
20 end
run
error
```

Note : ne peut être utilisé qu'en mode direct.

Aucune autre instruction ne doit être utilisée après l'arrêt du programme. (par exemple un LIST).

find

Fonction : find permet de retrouver une occurrence dans un programme

Syntaxe : find de ch de [A - B]

avec de : un caractère utilisé comme délimiteur et un " si l'on recherche dans une chaîne de caractères.

ch : les caractères que vous cherchez

A-B: (facultatif)

A : ligne de départ de recherche

B : ligne de fin de recherche

Utilisation : Recherche d'une instruction ou d'un texte dans un programme BASIC

Exemple :

```
10 ?"BLANC"
20 ?"ROUGE"
30 ?"BLEU"
40 ?"GLU"
50 END
```

FIND /"GLU"/ : rem ou FIND 0glu0

Note : peut être utilisé en mode direct ou en mode programme.