

SOLOR

SOLOR définit les couleurs des sprites lorsqu'ils sont en mode multicolore

SYNTAXE : SOLOR COL 1, COL 2

COL 1 et COL 2 sont les 2 couleurs des sprites.

NOTE : Les couleurs sont les mêmes pour tous les sprites.

COMMANDES SONORES.

VOL.

VOL définit le volume sonore.

SYNTAXE : VOL V

V est le volume. V peut varier de 0 à 15.
(0=faible, 15=fort)