

draw

Fonction : draw trace ou efface une ligne depuis la coordonnée courante jusqu'aux coordonnées x,y

Syntaxe : draw x,y,ty

avec : x - coordonnée horizontale ($0 \leq x \leq 319$)
 y - coordonnée verticale ($0 \leq y \leq 199$)
 ty - une variable ayant pour valeur :
 1 : trace une ligne
 0 : efface une ligne

Utilisation : draw est utilisé chaque fois que l'on veut dessiner ou effacer un ligne droite sur l'écran. graphics.

Exemple : 05 rem ::::dessin d'un cube:::::::::::
 10 graphic:clear
 20 a=0:b=20:c=40:d=100
 20 move a,a :rem déplacement à l'origine
 30 draw a,d,1:draw d,d,1:draw d,a,1:draw a,a,1
 40 draw c,b,1:draw c+d,b,1:draw c+d,b+d,1
 50 draw c,b+d,1:draw a,d,1
 60 move d,a:draw d+c,b,1
 65 move c,b:draw c,b+d,1
 70 move d,d:draw d+c,d+b,1
 80 caget "" : rem attend un caractère
 90 text

Note : 1) Si vous remplacez le troisième paramètre 1 par 0, vous effacerez le cube.

2) L'instruction caget sans paramètre fonctionne aussi en mode graphique.

3) Vous pouvez aussi utiliser

draw a,d,dr

avec dr=1 - on trace
 dr=0 - on efface

plot

Fonction : plot met ou éteint un point en x,y

Syntaxe : plot x,y,ty

avec : x - coordonnée horizontale ($0 \leq x \leq 319$)
 y - coordonnée verticale ($0 \leq y \leq 199$)
 ty - une variable ayant pour valeur
 1 : trace un point.
 0 : efface un point.

Utilisation : plot est utilisé pour tracer en point par point autre chose qu'une droite.

Exemple : 05 rem ::::dessin d'un cercle dans un carré:::::
 10 graphic
 20 a=0:d=100:e=50:pi=3.14159:pr=pi/12:dr=1
 20 move a,a :rem déplacement à l'origine
 30 draw a,d,dr:draw d,d,dr:draw d,a,dr:draw a,a,dr
 40 for i=0 to 2*pi step pi
 50 plot e*(1+cos(i)),e*(1+sin(i)),dr
 60 next i
 80 caget "" : rem attend un caractère
 90 text

Note : Si vous utilisez le même programme avec dr=0, vous effacerez le cercle et le carré.