

sload

Fonction : sload charge en mémoire une page sauvegardée sur disque.

Syntaxe : sload du,"name"

avec
du : numéro du lecteur 1541 (8)

Utilisation : Même principe que save.

La page sera directement chargée dans la mémoire écran correspondante. Les zones seront aussi chargées en mémoire.

Exemple : sload 0,"prog1"

sclear

Fonction : sclear efface l'écran en cours.

Syntaxe : sclear

sans paramètres.

Utilisation : Cette instruction efface tout ce qui aura été affiché sur l'écran y compris le contenu des zones. Par contre les déclarations de zones ne seront pas détruites par cette instruction.

Exemple : sclear

Note : sclear efface l'écran texte en mode TEXT et l'écran graphique en mode graphique.