

```

407 rem"_____ "
408 rem"      AGENDA1: frais.      "
409 rem"_____ "
410 rev17,28,8,12:inz41,m$:s=val(right$(m$,9))
420 carget "qe123456",15,28
430 if ok>2 then450
440 on ok goto540,530
450 reqzok+26:inzok+26,m$:outzok+26,m$:revzok+26
460 if m$<>" " then500
470 inzok+32,m$:ifm$=" " then420
480 s=s-val(m$):outz41,str$(s):revz41
490 clearzok+32:revzok+32: goto420
500 inzok+32,m$:if m$<>" " then420
510 reqzok+32:inzok+32,m$:if m$=" " then clearzok+26:revzok+26:goto490
520 revzok+32:s=s+val(m$):outz41,str$(s):revz41:goto420
530 clearz29to41:revz29to41:s=0:goto420
540 rev17,28,8,12:goto80

```

Lignes 420-440

positionnement sur une des 6 lignes de saisie des frais par appui sur les touches 1 à 6 du clavier, ou effacement de la fenêtre par la touche E, ou abandon de la fonction "frais" par la touche Q, au choix.

Le code frais est rangé dans les zones 29 à 34 ou, ce qui revient au même, dans les zones OK+26 : la variable OK est égale au rang du code ligne choisi dans la chaîne "QE123456" proposée par CARGET; ainsi la zone 30 correspond au code ligne 2 qui est le quatrième caractère de la chaîne. Le montant des frais est rangé dans les zones OK+32.

Lignes 450-520

le curseur est positionné sur la ligne choisie.

Cette ligne est vierge : vous pouvez composer un code et un montant, abandonner la saisie après avoir composé le code, abandonner la ligne sans même avoir composé le code.

La ligne comporte déjà un code et un montant : vous pouvez alors annuler la ligne ou modifier le code.

- saisie code et montant : le code composé (ligne 450) est transféré dans la variable M\$ pour être testé (ligne 460). S'il n'est pas nul, la séquence se poursuit ligne 500 : la zone OK+32 de la ligne étant à blanc, le montant frais est saisi (ligne 510) et cumulé dans S (ligne 520), avec édition de la zone "total".

Le montant était saisi sous forme de chaîne de caractères, x les deux décimales, même nulles doivent être composées mais sans virgule ou point décimal.

- saisie code et abandon de la ligne : opération identique à la précédente (lignes 450-460-500). Le montant n'est pas saisi; seule la touche RETURN est actionnée (ligne 510) : le code est effacé ainsi que la trace du curseur dans la zone montant (ligne 490).

- pas de saisie du code : seule la touche RETURN est enfoncée (ligne 450). Le code testé (ligne 460) étant nul ainsi que la zone montant (ligne 470), la séquence se poursuit ligne 420.

- annulation d'une ligne : le code composé (ligne 450) et testé (ligne 460) est égal à deux espaces pour effacer le code précédent. Le montant frais étant non nul (ligne 470), il est soustrait de la zone total (ligne 480) qui affiche sa nouvelle valeur, puis est à son tour effacé (ligne 490).

- changement de code : le code composé (ligne 450) et

testé (ligne 460) remplace le code précédent. Le montant non nul (ligne 500) ne peut être modifié.

Lignes 530-540

la ligne 530 efface les zones codes/montants et total en mémoire et sur la fenêtre "frais" à l'écran. La ligne 540 permet de quitter la fonction "frais" après avoir remis la fenêtre en vidéo normale, caractères blancs sur fond bleu.

Vous remarquerez que chaque instruction d'affichage écran du listing, REQZ, OUTZ, CLEARZ, est suivie d'une instruction REVZ : cela est dû au fait que, travaillant en mode vidéo inversé dans la fenêtre "frais" (instruction REV de la ligne 410) caractères bleus sur fond blanc, les instructions d'affichage génèrent des caractères blancs sur fond bleu que l'on doit à nouveau inverser par l'instruction REVZ.

DERNIERE MISE EN FORME DU PROGRAMME AGENDA1

Il est bien évident que notre programme AGENDA1 mérite une petite mise en forme, dans la mesure où nous l'avons écrit au fur et à mesure de nos découvertes dans la boîte à outils TOOL, sans trop chercher à le figoler, l'optimiser, l'élaguer, le restructurer. Il "tourne" dans l'état où il est maintenant. Le modifier, c'est prendre le risque de se "planter". Aussi puiserons nous dans le compartiment "aide à la mise au point des programmes" de notre boîte à outils pour plus de sécurité :

- DUMP, utilisé en mode programme ou en mode direct, liste les variables utilisées dans le programme et leurs valeurs.

- ERROR, utilisé en mode direct immédiatement après un message fourni par BASIC, affiche la ligne fautive et désigne l'erreur par une inversion vidéo d'un des caractères de la ligne.

- TRACE, utilisé en mode direct ou programme, permet d'exécuter un programme instruction par instruction.

- OFF arrête le mode pas à pas.

- FIND, utilisé en mode programme ou direct, permet la recherche de n'importe quel groupe de caractères dans un programme.

... de quoi préparer confortablement la dernière mouture de notre programme AGENDA1.