

RESET

RESET efface une ligne ou un point dans l'écran graphique.

SYNTAXE : 1) RESET X , Y

2) RESET X1,Y1 TO X2,Y2

3) RESET TO X,Y

4) RESET X1,Y1 TO X2,Y2 TO X3,Y3 ...etc

Même syntaxe et remarques que pour l'instruction SET.

FILL

FILL remplit une surface fermée sur l'écran graphique. Il suffit de préciser un point à l'intérieur de cette surface.

SYNTAXE : FILL X,Y

X et Y sont les coordonnées d'un point à l'intérieur de la surface à remplir.

EXEMPLE : A l'exemple précédent, ajouter la ligne :
75 FILL 160,100
et le cercle dessiné va se remplir.