

HICOLOR

HICOLOR définit la couleur des points allumés ou éteints en mode graphique haute résolution. (on accède au mode haute résolution par la commande HIRÉS)

SYNTAXE : HICOLOR [COULEUR 1] , [COULEUR 2]

ou HICOLOR [COULEUR 1] , [COULEUR 2] , XO , YO , LX , LY

La première syntaxe met les points allumés en COULEUR 1 et les points éteints en COULEUR 2 sur tout l'écran.

La deuxième syntaxe met les points allumés en COULEUR 1 et les points éteints en COULEUR 2 dans une zone rectangulaire de l'écran. Le rectangle est défini par XO et YO qui sont les coordonnées du coin supérieur gauche du rectangle (entre 0 et 39 pour XO, et entre 0 et 24 pour Y), et par LX et LY qui sont respectivement les largeurs et hauteurs du rectangle. LX et LY, comme XO et YO, doivent être comprises entre 1 et 39 pour LX, et entre 1 et 24 pour LY.

NOTE 1 : Tous les points d'un même carré de 8*8 points ont obligatoirement les mêmes couleurs ; i.e. tous les points allumés de ce carré sont en COULEUR 1 et tous les points éteints en COULEUR 2.

NOTE 2 : L'origine des coordonnées pour les couleurs est en haut à gauche de l'écran.

EXEMPLE : 10 HIRÉS (passe en mode graphique)
20 HICOLOR 1,6 (met tous les points allumés en COULEUR 1 (blanc) et tous les points éteints en COULEUR 6)
30 HICOLOR 7,0 ,10 ,10 ,5,5 (met les points allumés en jaune et les points éteints en noir dans un rect).

MUCOLOR

MUCOLOR définit la couleur des points allumés ou éteints en mode multicolore

SYNTAXE : MUCOLOR [COULEUR 1] , [COULEUR 2]
ou MUCOLOR [COULEUR 1] , [COULEUR 2] , XO , YO , LX , LY
Même syntaxe que HICOLOR.

NOTE 1 : MUCOLOR met de la couleur dans un carré de 8*8 points, donc tous les points d'un carré 8*8 ont les mêmes attributs couleur.

NOTE 2 : En mode multicolore, il y a 4 paramètres couleur différents. MUCOLOR n'en donne que 2. Il est donc nécessaire d'utiliser également l'instruction HICOLOR pour fixer les 4 couleurs de chaque carré 8*8 points en mode multicolore.

NOTE 3 : Les 2 paramètres de HICOLOR, ainsi que le premier paramètre de l'instruction MUCOLOR peuvent être différents d'un carré de 8*8 points à l'autre, i.e. un carré de 8*8 peut avoir ses 3 premières couleurs différentes des autres carrés 8*8. Par contre, le deuxième paramètre de MUCOLOR est commun à tous les points de l'écran.

EXEMPLE : 10 MULTI (passe en mode multicolore)
20 HICOLOR 1,2 (les 2 premiers paramètres couleur sont 1 et 2 (blanc et rouge))
30 MUCOLOR 6,7 (les 2 derniers paramètres couleur sont 6 et 7 (bleu et jaune)).