

INTRODUCTION

Dans les applications de gestion, les saisies sont souvent sem- blables et sont utilisées plusieurs fois avec des informations différentes. Dans un programme BASIC normal, une nouvelle saisie est à créer à chaque fois, ce qui prend du temps et de la mémoire.

THE TOOL utilise le concept de page écran, représentant un certain masque de saisie, avec des zones associées. Ces pages- écrans peuvent être sauvegardées sur disquette, ce qui évitent aux applications d'avoir à les réécrire.

La page créée peut ensuite être chargée dans l'écran. Il est donc possible de permuer deux pages écrans, en sauvegardant celle sur écran et chargeant une page du disque.

Les 3 instructions permettent les fonctions suivantes :

- sauvegarde d'une page écran	ssave	3 - 18
- chargement d'une page écran	sload	3 - 19
- effacement d'une page écran	sclear	3 - 20

NOTE:

Comme nous le verrons en détail dans le prochain chapitre, sload et ssave peuvent être utilisés en mode GRAPHIC et en mode TEXT. Une page écran texte peut faire 0 ou 9 blocks suivant le nombre de zones sauvegardées.

Une page écran graphique fera 37 blocks. Le type de page écran sauvegardée correspond au mode courant (page texte en mode TEXT et page graphique en mode GRAPHIC). Par contre le chargement d'une page, ne s'occupe pas du mode courant : ce qui permet de charger une page graphique dans l'écran graphique en mode TEXT et vice versa.

ssave

Fonction : ssave sauvegarde une page écran sur disquette.

Syntaxe : ssave du, "name" [,n1] [,n2 to n3] [...]

avec
du : numéro du lecteur 1541 (8)
n1,n2,n3 : zones associées

Utilisation : La page écran courante sera sauvegardée. Les zones (decz) peuvent aussi être sauvegardées avec les pages texte, mais cette commande est optionnelle. Dans tous les cas, la page entière sera sauvegardée.

Exemple : ssave 8,"prg1",1,12,30 to 70

Note : 1) ssave 8,"name",0 to 127

sauvegardera toutes les zones associées.
Il n'y aura pas d'erreurs si il y a des zones non déclarées.

2) ssave 8,"@0:prg1" peut être utilisé.

3) ssave sauvegarde l'écran courant (graphique ou texte).
Dans le cas d'une page graphique, sauvegarder des zones générera une erreur de syntaxe.