

SCALE

SCALE dessine un repère d'axe sur l'écran

SYNTAXE : SCALE X,Y

SCALE dessine une droite verticale et une droite horizontale traversant tout l'écran. Les deux droites se coupent au point de coordonnées X,Y.

EXEMPLE : Dessine un repère d'axe centre.

```
10 HRES : HCOLOR 1,2
20 SCALE 160,100
30 GOTO 30
```

CIRCLE

CIRCLE trace un cercle ou une ellipse.

SYNTAXE : CIRCLE X,Y, RX,RY

CIRCLE trace un cercle de centre X,Y de rayon horizontal RX, et de rayon vertical RY.

Pour tracer un cercle, il faut que les rayons RX et RY soient les mêmes.

Pour dessiner une ellipse, il suffit de spécifier des valeurs de RX et RY différentes.

EXEMPLE : trace un cercle et une ellipse.

```
10 HRES : HCOLOR 1,6
20 CIRCLE 160,100,50,50 (trace un cercle)
30 CIRCLE 100,100,50,10 (trace une ellipse)
40 GOTO 40
```