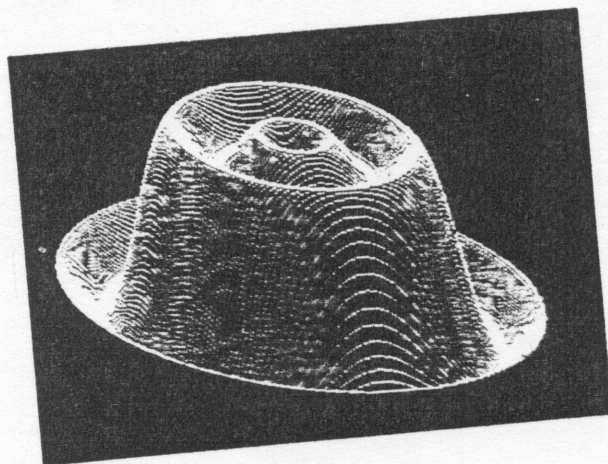


TOOL 64

Vous programmez en BASIC sur Commodore 64. Vous voulez exploiter aisément ses nombreuses capacités... TOOL est donc fait pour vous !

TOOL, c'est 35 nouvelles instructions puissantes et homogènes qui résolvent tous vos problèmes de programmation.



Caractéristiques

gestion d'écran comprenant :

saisie et affichage contrôlés, TLINE, TCOL, DECZ, CARGET, OUT (Print at)...

haute résolution graphique facile avec affichage alphanumérique :

DRAW, PLOT, MOVE, DISPLAY...

sauvegarde des pages écran (comportant le graphisme) sur disque :

SAVE, SLOAD...

instructions BASIC structurées :

IF THEN ELSE...

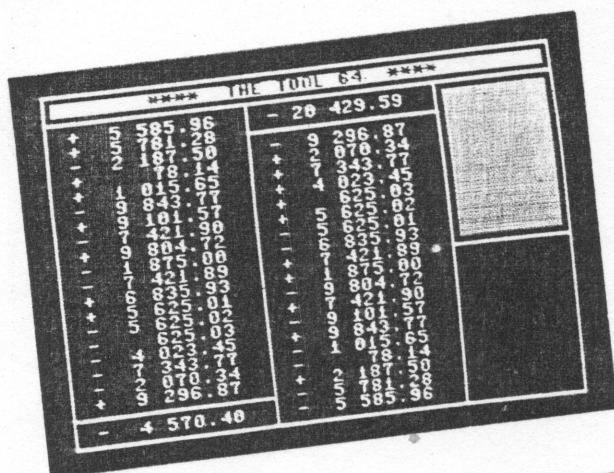
aides à la programmation

AUTO, RENU, DELETE, FIND, TRACE, HCOPY...

DOS support pour une gestion simplifiée du disque...

complément pour l'écriture des jeux en BASIC

JOY, SCROLL, SCREEN, COLOR.



Remarques :

TOOL laisse 30 Ko de RAM pour les utilisateurs et réduit la taille des programmes BASIC grâce aux nouvelles commandes.

Tous les programmes écrits avec SCREEN MASTER sur le VIC 20 sont compatibles avec TOOL sur Commodore 64.

La plupart des instructions existent dans MASTER I pour les CBM 4000, 8000 et Commodore 64, ce qui implique la portabilité de vos programmes.

TOOL est livré sous forme de cartouche, avec un manuel d'utilisation très détaillé en français.

TOOL, c'est l'outil d'une programmation simple et efficace.
TOOL est un produit développé en France.