

Présentation :

Nous avons groupés dans ce chapitre, toutes les fonctions annexes qui ne dépendent pas de l'écran. Ces instructions complètent le BASIC, en facilitant sa programmation, spécialement pour les manipulations de chaînes de caractères.

Ces instructions comprennent :

- | | | |
|--------------------------------------|----------------|-------|
| - création d'un chaîne de caractères | - CREATST | 6 - 2 |
| - recherche dans une chaîne | - HUNT | 6 - 3 |
| - complément else de if ... then | - IF THEN ELSE | 6 - 4 |
| - copie écran texte sur imprimante | - HCOPI | 6 - 5 |
| - lecture des valeurs des joysticks | - JOY(n) | 6 - 6 |

Ces instructions sont toutes indépendantes et peuvent être

être

hunt

Fonction : hunt recherche la position d'un caractère dans une chaîne de caractères.

Syntax : hunt [-] chr\$(ca),a\$,pn

avec - : symbole facultatif

avec : cherche le premier caractère correspondant
sans : cherche le premier caractère différent

et

ca : valeur ASCII du caractère cherché.

a\$: nom de la chaîne de caractères.

pn : pointeur qui indique où commence la recherche dans la chaîne.

Utilisation :

hunt permet des opérations de contrôles sur des valeurs saines et aussi des opérations de test.

Exemple : a\$ = "patricia durand"

hunt chr\$(65),a\$,1:rem 65 = a

? zo

2

hunt-chr\$(69),a\$,1:rem 69 = e

?zo

1

Note : Si le caractère cherché n'existe pas, zo = 0.