

WRITE

WRITE écrit du texte, des variables ou des caractères graphiques dans l'écran graphique.

SYNTAXE : WRITE X,Y CX,CY, "texte ou variables à écrire".

X et Y sont les coordonnées de l'endroit où va être écrit le texte. On doit avoir $0 \leq X \leq 319$ (ou 159 suivant le mode graphique) et $0 \leq Y \leq 199$.

CX et CY sont les dimensions des caractères qui vont être écrits. Une valeur de 1 donne une taille normale. La valeur 2 double la taille, etc....

CX est le facteur d'échelle en X, CY le facteur d'échelle en Y.

Si CX=2 et CY=2, alors les caractères seront deux fois plus hauts et deux fois plus larges que les caractères normaux.

Si CX=1 et CY=4, les caractères seront seulement quatre fois plus haut

SQUARE

SQUARE dessine un rectangle

SYNTAXE : SQUARE X1, Y1, LX, LY

SQUARE dessine le rectangle dont le coin supérieur gauche a pour coordonnées X1, Y1 et dont la largeur et hauteur sont respectivement LX et LY.

EXEMPLE : 10 WIRES : HICOLOR 1,2
20 SQUARE 20,150,100,100
30 GOTO 30