

point

Fonction : point teste si un point est allumé ou éteint sur l'écran graphique.

Syntaxe : point x,v,tv

avec : x - coordonnée horizontale (0 <= x <= 319)
 y - coordonnée verticale (0 <= y <= 199)
 tv - une variable qui aura pour valeur :
 1 : le point est allumé
 0 : le point est éteint

Utilisation : point est utilisé pour vérifier la présence de points dans l'écran graphique. Ceci est très utile pour la gestion des intersections.

Exemple: 05 rem :::::dessin d'un cercle dans un carré:::::
 10 graphic
 20 a=0:d=100:e=50:pl=x:pr=y/12:dim a(100)
 20 move a,a :rem déplacement à l'origine
 30 draw a,d,1:draw d,d,1:draw d,a,1:draw a,a,1
 40 for i=0 to 100
 50 point 25,i,a(i)
 60 next i
 80 caget "" : rem attente un caractère
 90 text
 100 for i=0 to 100: print a(i):next i
 110 rem a(0)=1 : a(100)=1 : lignes verticales

Note :

display

Fonction : display affiche une chaîne de caractères dans l'écran graphique, en utilisant les conventions du générateur d'écran (1 <= l <= 25 & 1 <= c <= 40).

Syntaxe : display a\$, l ,c

avec : a\$ - une chaîne de caractères
 l - numéro de ligne de l'origine (1 <= l <= 25)
 c - numéro de colonne de l'origine (1 <= c <= 40)

Utilisation : display vous permet d'afficher du texte ou des caractères semi-graphiques dans l'écran graphique. Il fonctionne comme l'instruction out.

Exemple: 05 rem :::::rajout d'un texte :::::::::::::::::::::
 10 graphic
 20 a=0:d=100:e=50:pl=x:pr=y/12
 20 move a,a :rem déplacement à l'origine
 30 draw a,d,1:draw d,d,1:draw d,a,1:draw a,a,1
 40 for i=0 to 2*pi step pi
 50 plot e*(1+cos(i)),e*(1+sin(i)),1
 60 next i
 70 display "ceci est un cercle",5,10
 75 display "-----",6,10
 80 caget "" : rem attend un caractère
 90 text

Note :