

SET dessine un point ou une ligne en mode HIRES ou MULTI.

SYNTAXE : 1) SET X , Y

ou 2) SET X1 , Y1 TO X2 , Y2

ou 3) SET TO X , Y

ou 4) SET X1 , Y1 TO X2 , Y2 TO X3 , Y3 TO X4 , Y4 ...etc

- 1) La première syntaxe dessine un point aux coordonnées X et Y.

EXEMPLE : SET 160,100 en mode HIRES dessine un point au centre de l'écran.

- 2) La deuxième syntaxe dessine une ligne entre les points de coordonnées X1,Y1 et X2,Y2.

EXEMPLE : SET 0,0 TO 319,199 dessine en mode HIRES une ligne diagonale sur l'écran.

- 3) La troisième syntaxe dessine une droite entre le dernier point dessiné auparavant et les coordonnées X,Y.

EXEMPLE : SET TO 160,100 dessine en mode HIRES une ligne entre le dernier point précédemment dessiné et le point de coordonnées 160,100.

- 4) La quatrième syntaxe permet de dessiner une ligne brisée continue dont les points anguleux ont pour coordonnées X1,Y1 X2,Y2 etc.

EXEMPLE : SET 0,0 TO 319,0 TO 319,199 TO 0,199 TO 0,0 dessine un rectangle au bord de l'écran.

NOTE 1 :

- Les coordonnées peuvent être données de deux façons différentes :
- en absolu, où l'on donne des valeurs de X et Y comprises entre 0 et 319 pour X et 0 et 199 pour Y.

EXEMPLE : SET 160,100

- en relatif, par rapport à la dernière position précédemment dessinée par l'instruction SET. Les paramètres ne sont plus des coordonnées absolues mais des variations de position. Elles sont exprimées en plus ou en moins.

EXEMPLE : SET +5 , +3 dessinera un nouveau point situé 3 points plus haut et 5 points plus à droite que le point précédemment dessiné.

EXEMPLE : SET -50 , +25 dessine un nouveau point situé 25 points plus haut et 50 points plus à gauche que le point précédemment dessiné.

EXEMPLE : SET +34 , 160 TO 12 , -23 : il est possible, dans la même instruction, de mélanger les deux modes, relatif et absolu.

NOTE 2 : L'instruction SET, ainsi que toutes les instructions dessinant dans l'écran graphique peuvent être utilisées en mode HIRES ou en mode MULTI. Mais en mode HIRES, la valeur de X varie de 0 à 319, alors qu'en mode MULTI, la valeur de X ne varie que de 0 à 159.

EXEMPLE : Programme traçant un cercle sur l'écran

```
10 HIRES (passe en mode graphique)
20 HICOLOR 1,2 (définit les couleurs)
30 MOVE
40 FOR A = 0 TO 6.28 STEP 0.1 (l'angle varie de 0 à 2*PI)
50 X = 160 + COS(A)*50 : Y = 100 + SIN(A)*50 (calcul des coordonnées d'un point du cercle)
60 SET TO X,Y (dessine une partie du cercle)
70 NEXT A
80 GOTO 70
```