

MIR5

MIR5 définit l'écran haute résolution

SYNTAXE : MIR5 (sans paramètre)

Dans ce mode, la définition est de 200*320 points. Chaque point est adressable indépendamment des autres.

Un point est repéré par ses coordonnées X et Y, l'origine étant en bas à gauche de l'écran

On doit avoir : $0 \leq X \leq 319$; $0 \leq Y \leq 199$.

Il est possible, dans ce mode graphique, d'avoir 2 couleurs différentes dans chaque bloc de 8*8 points, i.e. une couleur pour le fond, plus une couleur pour les points allumés.

MULTI

MULTI définit l'écran multicolore.

SYNTAXE : MULTI (sans paramètre)

Dans ce mode graphique, la définition est de 160*200 points. La résolution horizontale est donc divisée par deux par rapport au mode haute résolution normal. Chaque point est repéré par ses coordonnées X et Y, avec $0 \leq X \leq 159$ et $0 \leq Y \leq 99$.

Mais il est possible, dans ce mode graphique, d'avoir 4 couleurs différentes dans chaque bloc de 8*8 points, i.e. une couleur pour le fond, plus 3 couleurs pour les points allumés.